

ST| SOFTTECH

ST| SPIRIT

Novinky verze 2025

Copyriht, právní upozornění

SPIRIT, GRAVA a AVANTI jsou registrované ochranné známky společnosti SOFTTECH GmbH.
Všechny ostatní názvy značek a produktů jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky jiných společností.

Windows® je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation©.

Fotografie: SOFTTECH GmbH, pokud není uvedeno jinak.

Výrobce:

SOFTTECH GmbH
Maximilianstraße 39
67433 Neustadt/Weinstraße

Telefon: +1(603) 369 3019
Fax: +1(206) 274-7256
E-mail: info@softtech.de
www.softtech.de/en

Distributor:

SOFTconsult spol. s r. o.
Pražská 1279 / 18,
102 00 Praha 10

Telefon: +420 602 975 003
E-mail: sales@softconsult.com
www.softconsult.com

Obsah

UI - Tmavé uživatelské prostředí.....	4
UI - Jednoduše nainstalujte a vyberte jazykový balíček.....	6
UI - Záložky pro výkresové soubory.....	7
Symboly - Vytváření symbolů.....	8
Symboly - Symboly s fóliemi.....	9
Symboly - Import DWG/DXF s bloky.....	12
Symboly - Vytvoření jedinečných symbolů.....	14
Úpravy - Rozšíření správy fólií pro symboly.....	15
Úpravy - Rozšíření správy fólií pro reference.....	17
Úpravy - Restartování a otevírání dalších relací SPIRITU.....	19
Úpravy - Názvy sloupců pro plány a tiskové rozvržení.....	20
Architektonický systém ZAK - Edice reportů s obrázky.....	22
Architektonický systém ZAK - Komponenty a výkresové styly bez položek.....	23
Architektonický systém ZAK – Nastavení výšky otvoru pro ZAK komponenty otvorů.....	24
IFC - Přiřazení typu pomocí výkresových stylů.....	25
IFC - Vylepšený export IFC.....	27
Nový export modelu do souboru glTF a glb.....	28
Kompletně přepracovaný import a export pro SketchUp.....	30

UI - Tmavé uživatelské prostředí

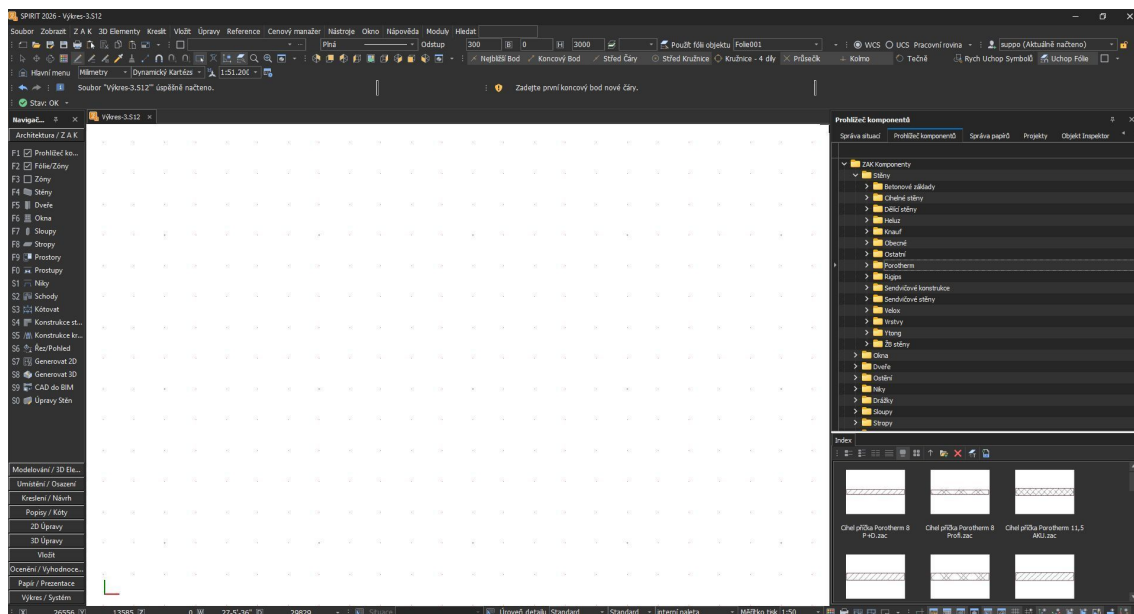
SPIRIT 2025 ve světlém i tmavém provedení!

Task: SP-2366

Popis

SPIRIT prošel faceliftem. Není snadné vytvořit tmavé uživatelské rozhraní, které je příjemné pro oči. Investovali jsme spoustu času a vývoje do přepracovaného, intuitivnějšího a uživatelsky přívětivějšího uživatelského rozhraní pro SPIRIT 2025. Dlouho očekávané tmavé rozhraní je nyní volitelné v nastavení SPIRITU.

Proč tmavé rozhraní? Ještě před několika lety se na chytrých telefonech používala tmavá uživatelská rozhraní s předpokladem, že to ušetří energii. Výzkum však ukázal, že při práci s obrazovkou se někdy může vyskytnout tzv. „syndrom počítačového vidění“ nebo „syndrom kancelářského oka“. Koncentrovaná práce po celé hodiny u monitoru může vést k neobvyklému namáhání a stresu lidského oka. To obvykle vede k pálení a svědění očí, ale také k rozmazanému vidění, dvojitému vidění nebo bolestem očí a bolestem hlavy. ** Tmavý povrch zde může pomoci. Tmavý povrch navíc poskytuje vyšší kontrast, zejména v jasném prostředí nebo na notebooku při práci na slunci.



Tmavý povrch ve SPIRITU 2025 je již léta jedním z nejčastěji zmiňovaných požadavků zákazníků. O to více nás těší, že vám tuto funkci nyní můžeme nabídnout.

Co bylo ve SPIRITu 2025 upraveno?

Aby bylo možné vytvořit tmavé prostředí, bylo světlé prostředí SPIRITu samozřejmě také kompletně přepracováno.

Celkově bylo...

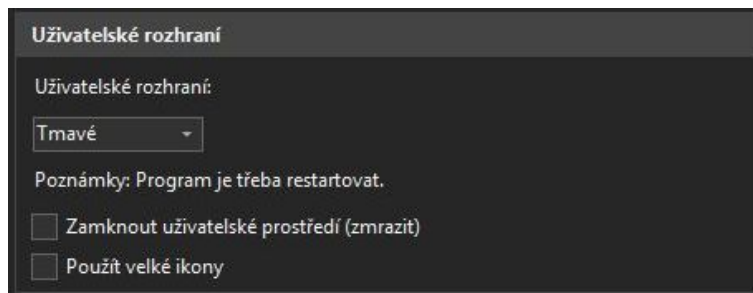
- ✓ ... pro SPIRIT vytvořeno více než 2000 nových ikon
- ✓ ... vytvořeny nové přípravné ikony s přizpůsobenými barvami pozadí
- ✓ ... každý dialog ve SPIRITu zkontrolován a upraven pro světlý a tmavý režim
- ✓ ... nahrazeny a aktualizovány četné komponenty v SPIRITu
- ✓ ... vstupní pole upravena pro světlý a tmavý režim
- ✓ ... roletové menu upraveno pro světlý a tmavý režim
- ✓ ... tabulkové a stromové rastry byly upraveny a optimalizovány
- ✓ ... a mnoho dalšího!

Čistší menu, dokovací dialogy a podpora 4K

Vylepšení uživatelského rozhraní se netýkají jen přepínání mezi světlým a tmavým uživatelským prostředím. Pracovní prostředí SPIRITu získalo také nové komponenty, díky nimž SPIRIT celkově získává konzistentnější vzhled. Některé změny v designu dialogů a nové vektorové ikony SPIRITu 2025 také zlepšují vzhled SPIRITu na monitorech s vysokým rozlišením.

Jak přepínat mezi světlým a tmavým prostředím

V nastavení SPIRITu (Nástroje > Nastavení programu...) v části **Uživatelská nastavení > Uživatelské profily > Uživatelské prostředí** můžete vybrat světlé nebo tmavé zobrazení.



Výhody

Lepší vzhled a ovládání: SPIRIT podporuje monitory s rozlišením 4K.

Tmavé uživatelské prostředí: Pro práci je šetrnější k očím.

****Zdroje:**

<https://www.artemiskliniken.de/magazin/office-eye-syndrom-was-hilft-dagegen-ursachebehandlung/>

<https://www.tearsagain.de/ratgeber-trockene-augen/gamer-eye/>

UI - Jednoduše nainstalujte a vyberte jazykový balíček

SPIRIT 2025 se stává více mezinárodním!

Task: SP-2108

Popis

SPIRIT 2025 dodáván přímo s předdefinovanými “jazykovými balíčky” pro uživatelské rozhraní. To znamená, že menu, dialogy a všechny textové prvky lze zobrazit v příslušném jazyce. Aktuálně jsou k dispozici jazyky - **německy (DE-DE)**, **anglicky (EN-US)** a **česky (CS-CZ)**. SPIRIT automaticky rozpozná zemi, ve které se instalace provádí, na základě verze Windows v počítači a automaticky nastaví odpovídající jazykový balíček. To znamená, že SPIRIT se ihned po instalaci spustí v příslušném jazyce.

Pokud je požadován jiný jazyk, lze jej kdykoli změnit v nastavení SPIRITU (Nástroje > Nastavení programu...) v části **Uživatelská nastavení > Uživatelské profily > Uživatelské prostředí**.



Další výhodou těchto úprav jsou jazykové balíčky, které lze nainstalovat později. Další jazykové verze se již připravují, takže v budoucnu bude moci software používat ve svém preferovaném jazyce ještě více uživatelů. To zahrnuje i obsah Průzkumníka, který je k dispozici jako instalace v závislosti na jazyce (zemi).



Jednou z hlavních změn je, že v budoucnu již nebude k dispozici pouze anglická verze STI. Místo toho budou všechny instalace standardně obsahovat několik jazyků, což umožní flexibilnější používání.

Výhody

Automatický výběr jazyka na základě operačního systému - není nutný žádný manuální zásah.

Větší flexibilita - jednoduchá změna jazyka přímo v nastavení programu.

Rozšiřitelnost - další jazyky se již plánují a budou přidány v budoucnu.

Konzistentní pro uživatele - žádné další samostatné verze pro různé jazykové varianty.

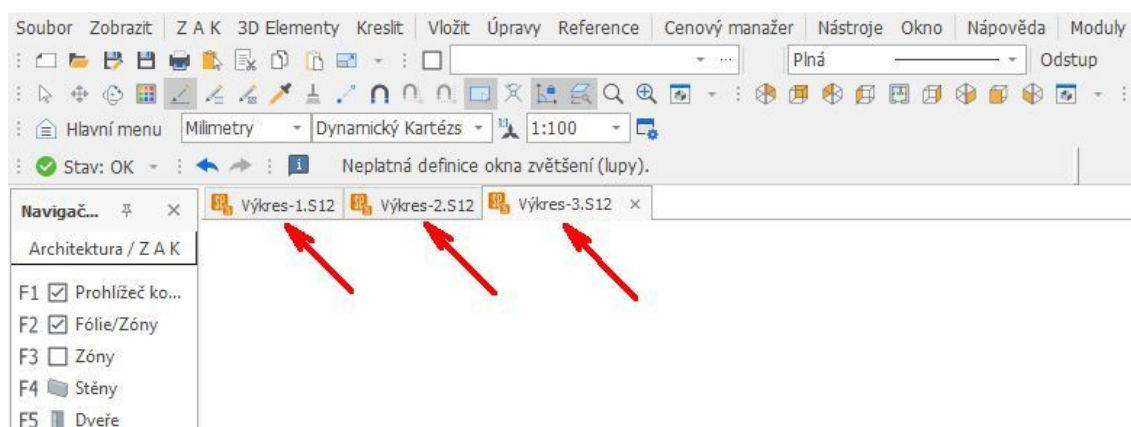
UI - Záložky pro výkresové soubory

Rychlejší přepínání mezi výkresy, komponentami a symboly!

Task: SP-2606

Popis

S novou funkcí záložek nabízí SPIRIT moderní a pohodlný způsob přepínání mezi otevřenými výkresy, otevřenými symboly nebo otevřenými ZAK komponentami. Každý otevřený soubor se zobrazuje jako samostatná záložka v horní části kreslicí oblasti. To umožňuje například ponechat otevřených několik výkresů současně nebo mezi nimi rychle přepínat - bez nutnosti vyhledávání pomocí menu nebo výběrových seznamů.



Záložky jsou jasně označeny a umožňují intuitivní práci.

Kliknutím na křížek na záložce, můžete výkres také zavřít.

Výhody

Rychlé přepínání mezi výkresy - ideální při práci na několika projektových výkresech současně.

Přehlednost - všechny otevřené výkresy, symboly a styly/komponenty výkresů jsou okamžitě viditelné a lze na ně přímo kliknout.

Symboly - Vytváření symbolů

Nyní jednodušší než kdy dříve.

Task: SP-2575

Popis

Vytváření symbolů bylo ve SPIRITU 2025 přepracováno a zjednodušeno. Vybrané objekty se nyní také přímo stávají symbolem.

Dříve se symbol vytvořený ve SPIRITU z vybraných objektů ukládal externě. Vybrané objekty zůstávaly ve výkresu jako jednotlivé objekty, takže je bylo nutné ve druhém kroku nahradit vytvořeným symbolem ve výkresu.

SPIRIT nyní nabízí několik nových funkcí, které procesy zjednodušují a zefektivňují. Uživatel si může vybrat, zda má být nový symbol po externím uložení také přímo integrován do výkresu. Pokud je tato funkce aktivní, je k dispozici další možnost. S touto aktivní funkcí lze objekty aktuálně vybrané jako základ pro symbol nahradit novým symbolem.

Výhody

Externí symboly: Vytváření symbolů a jejich ukládání do vlastních knihoven je stále rychlé a snadné.

Interní symboly: Další možnost pro interní symboly ukládá pracovní krok a optimalizuje způsob práce při vytváření symbolů a budování vlastního obsahu knihovny z existujících objektů výkresu.

Nahrazení symbolů: Ušetří další pracovní krok přímým nahrazením objektů ve výkresu, které slouží jako základ pro symbol.

Symbody - Symbody s fóliemi

Flexibilnější použití a větší kompatibilita!

Task: SP-2172

Popis

Co jsou symbody ve SPIRITu?

Krátká odbočka k tématu symbolů. Symbody jsou malé, samostatné výkresové jednotky, které se obecně používají k tomu, aby nebylo nutno neustále překreslovat opakujících se reprezentace. Například, reprezentace standardních konstrukčních detailů, instalatérských značek nebo nábytku, stromů, aut nebo jiného obsahu výkresu. Symbody jsou spravovány jako samostatné externí soubory. Symbody SPIRITu mají svou vlastní příponu souboru ***.b12**. Po vložení do výkresu je datová struktura symbolu spravována interně ve výkresu, tj. staly se nezávislými na externí šabloně symbolu z knihovny. Symbody však stále „vědí“, který byl „původní symbol šablony“ a kde je/byl uložen (lze vidět v Objekt inspektoru - atribut Soubor symbolu).

Pokud je vložený symbol otevřen dvojitým kliknutím, otevře se ve výkresu interní symbol. Má to tu výhodu, že symbol lze upravovat i bez externího originálu a všechny změny mají okamžitý vliv na všechny instance symbolu ve výkresu.

Do verze SPIRIT 2024 mohl být obsah symbolu uložen pouze v jedné fólii. Ve SPIRITu 2025 lze obsah symbolu rozložit do více fólií, stejně jako výkres SPIRITu. To nabízí všechny výhody strukturovaného ukládání obsahu výkresu při vytváření symbolů a nabízí řadu oblastí použití. Výplně lze nyní umístit do samostatné fólie a jednoduše je zapínat a vypínat podle potřeby pomocí fólií symbolu. Další možnou aplikací je dodatečné ukládání informací o symbolu, např. textových informací o kusu nábytku, které lze dle potřeby zobrazit nebo skrýt. Slibnou oblastí použití jsou také pomocné plochy nebo pomocné čáry, které lze volitelně zobrazit například u sanitárních objektů pro bezbariérové projekty.

Chcete-li rozdělit obsah symbolu do více fólií, použijte tento postup:

1. Nakreslete elementy nového symbolu a uložte symbol pomocí funkce **Symbody – Uložit symbol**. Symbol se uloží jako soubor s příponou **b12**.

Nebo můžete také změnit již dříve vytvořený symbol.

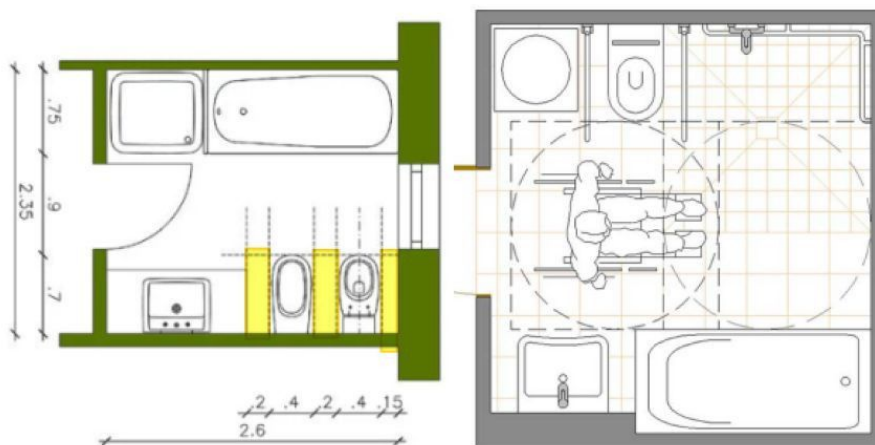
2. Vyberte symbol v prohlížeči komponentů. Poklepáním (dvojitým kliknutím) na symbol v prohlížeči se otevře výkres symbolu (soubor **b12**).
3. Ve **Správě fólií** otevřeného souboru symbolu se zobrazí pouze jedna fólie. Vytvořte nové fólie a pojmenujte je podle toho, jak chcete symbol rozdělit. Např. vytvořte fólie Obrys, Detaily, Šrafy, Popis atd.

4. Pomocí funkce **Úpravy – Posun – Do Fólie** přesuňte jednotlivé elementy symbolu do příslušné fólie. Můžete samozřejmě symbol také doplnit, nebo jinak upravit.
5. Pokud jste provedli požadované úpravy, uložte a zavřete soubor symbolu (b12).
6. Pokud vložíte symbol do výkresu, můžete ve **Správě fólií** vybrat příslušný symbol a přepínat fólie symbolu. Tímto lze změnit zobrazení symbolu.

Poznámka

Pokud byl symbol již dříve použitý ve výkresu, proveďte aktualizaci symbolu přes funkci kontextového menu (Ctrl+pravé tl. myši) **Načíst externí symbol**.

Příklady použití symbolů s fóliemi:



Přepínání fólií

Struktura fólií ve výkresu SPIRITU se díky nové funkci fólií v symbolech nezměnila. Co to znamená?

Pokud například ve výkresu existuje fólie **Šrafování** a do výkresu je vložen symbol se stejným označením fólie **Šrafování**, přepínání fólií se stále vztahuje pouze na obsah výkresu, nikoli na obsah symbolu.

Pokud je fólie **Šrafování** skrytá, všechny objekty ve výkresu ve fólii **Šrafování** se stanou neviditelnými. Obsah symbolů ve fólii **Šrafování** instance symbolu zůstává viditelný a přepíná se pomocí rozšířené správy fólií.

Symbole jsou stále uloženy ve fólii výkresu a přepínání fólií má přímý vliv na instanci symbolu. Pokud je fólie, ve které se instance symbolů nacházejí, skrytá, zůstanou neviditelné bez ohledu na přepínání fólií pro instance symbolů. Přepínání fólií v instanci symbolu se projeví pouze pro viditelné instance symbolů.

Výhody

Flexibilní reprezentace: Různé reprezentace (např. návrh vs. provedení) lze uložit do stejného symbolu bez nutnosti více verzí symbolu.

Efektivní plánování: Možnost ukládat obsah symbolu znamená, že můžete rychle přepínat mezi různými fázemi plánování nebo variantami, aniž byste museli symboly vyměňovat.

Snížená administrativní zátěž: Je třeba udržovat a spravovat méně variant symbolů.

Optimalizované zobrazení dle potřeby: V závislosti na fázi projektu nebo účelu lze symboly zmenšit, zjednodušit, podrobně zobrazit nebo zobrazit s dalším textem či kótami – bez nutnosti nahrazování.

Symbody - Import DWG/DXF s bloky

Optimalizovaný a transparentní import interních bloků DWG/DXF

Úkol: SP-2172

Popis

Další výhodou nových funkcí symbolů je import souborů DWG/DXF s bloky.

Co je blok?

V AutoCADu je blok kolekce objektů, které lze považovat za jeden objekt a opakovaně vkládat do výkresu. Vrstvy (fólie, layer), na kterých se objekty v bloku nacházejí, hrají důležitou roli ve viditelnosti a chování bloku ve výkresu. Vrstvy bloku jsou v AutoCADu uvedeny v seznamu vrstev výkresu a v závislosti na aplikaci vedou k tomu, že obsah bloků a obsah výkresu jsou na stejných vrstvách.

Větší transparentnost ve SPIRITU

Pokud je soubor DWG/DXF s bloky importován do SPIRITU, bloky se stále přenesou do souboru SPIRITU jako symboly. Výhodou je, že přepínání fólie reference bloku je převzato i v symbolu SPIRITU. Zapojení fólie a zobrazení reference bloku/symbolu ve SPIRITU jsou po úspěšném importu identické. Fólie z výkresu DWG lze stále prohlížet a přepínat pomocí dialogového okna importu. Uživatel tak může i nadále rozhodovat, které fólie mají být pro výkres importovány.



Existuje však jeden rozdíl.

Instance symbolů v programu SPIRIT a bloky v AutoCADu jsou uloženy jako objekty výkresu na průhledných fóliích.

- ✓ V AutoCADu se viditelnost odkazu na blok kompletně přepíná přepínáním obsahu pomocí vrstev (fólií, layer).
- ✓ Ve SPIRITU se viditelnost symbolu stále přepíná pomocí fólie, ve které se instance symbolu nachází. Pokud je fólie viditelná, přepínání fólií v rámci symbolu se projeví jako první.

Výhody

Bezproblémový přechod: Bloky AutoCADu jsou automaticky převzaty jako symboly SPIRITu – včetně jejich interního přepínání vrstev. Vizuální a strukturální reprezentace je zachována.

Konzistentní zobrazení: Po importu vypadá symbol ve SPIRITu přesně jako blok v AutoCADu – žádná překvapení v zobrazení.

Snadnější přechod: Uživatelé přicházející z AutoCADu se v systému zorientují rychleji, protože chování při importu respektuje jejich způsob práce – zároveň těží ze struktury symbolů a logiky fólií ve SPIRITu.

Kvalita a efektivita plánování: Transparentní přenos složitých blokových struktur zajišťuje konzistentní databázi v symbolech SPIRITu – to šetří přepracování, snižuje chyby a zvyšuje spolehlivost návrhu.

Symbody - Vytvoření jedinečných symbolů

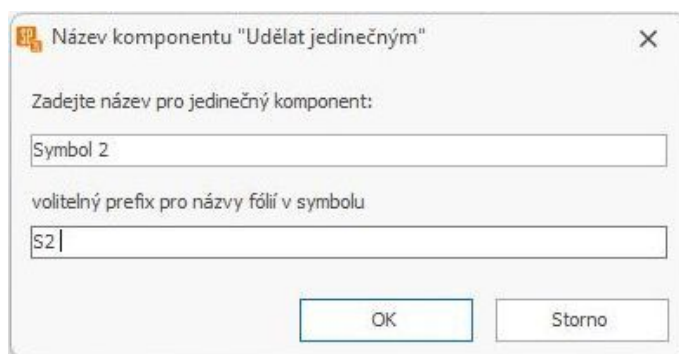
Pro odlišné reprezentace ve výkresech.

Task: SP-2555

Popis

Symbody jsou malé, samostatné jednotky výkresu, které se obecně používají k tomu, aby se zabránilo neustálému překreslování opakujících se reprezentací. Symbody jsou spravovány jako samostatné externí soubory a lze je vkládat do výkresu pomocí Průzkumníka SPIRITU. To znamená, že symbol je převzat a spravován v datové struktuře výkresu, tj. symbol se stal nezávislým na šabloně externího symbolu z knihovny. Pokud se provedou změny v interním symbolu, všechny instance symbolu ve výkresu se automaticky upraví. S novou funkcí u symbolu **Udělat jedinečným** lze vytvářet varianty interních symbolů, pokud například úprava, jako je barva výplně, nemá ovlivnit všechny symboly. To má tu výhodu, že symbol nemusí být rozložen, pokud se má změnit pouze selektivně. Další výhodou této metody je, že v průběhu práce lze vytvářet varianty symbolů, které pak můžete přidat do vlastních knihoven.

S novou funkcí **Symbody s fóliemi** lze volitelně také přizpůsobit názvy stávajících fólií v upraveném symbolu.



Chcete-li pro nový jedinečný symbol také nezávisle přepínat fólie, definujte také prefix pro názvy fólií.

Výhody

Cílené vytváření variant s funkcí „Udělat jedinečným“: Jednotlivé instance symbolů lze specificky upravit (např. různými barvami nebo výplněmi), aniž by to ovlivnilo všechny ostatní instance – ideální pro detailní úpravy.

Není nutný rozpad symbolů: Symbody není nutné pro jednotlivé změny rozpadat, což zachovává strukturu a možnost opětovného použití.

Následné rozšíření knihovny: Nové varianty symbolů lze vytvářet přímo z jednotlivých úprav, které lze převzít do knihoven – to podporuje standardizaci.

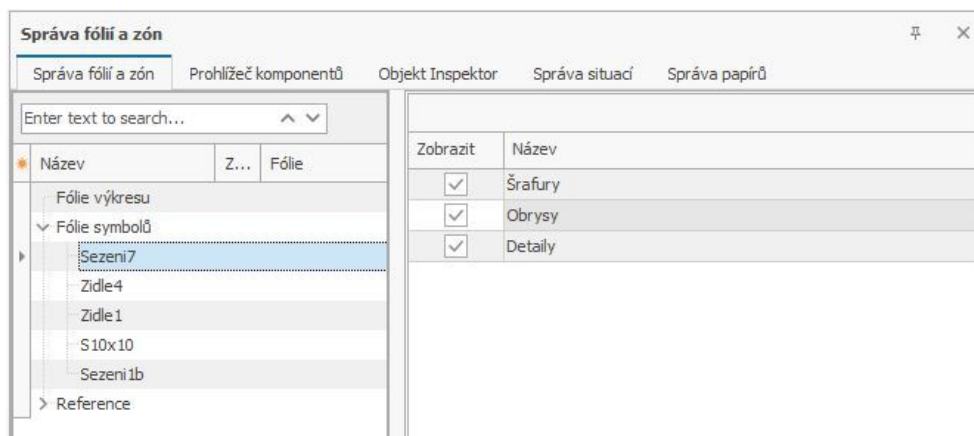
Úpravy - Rozšíření správy fólií pro symboly

Snadné přepínání fólií symbolů.

Task: SP-2485

Popis

Do správy fólií bylo přidáno další okno, aby přepínání fólií ve SPIRITU 2025, a to jak pro fólie výkresu, tak pro fólie symbolů, zůstalo konzistentní a sledovatelné. V této oblasti se zobrazují fólie výkresu, fólie symbolů a fólie referencí. Slouží k ovládání, ale také k přehledné editaci a úpravám fólií ve SPIRITU.



Zatímco uzel **Fólie výkresu** zobrazuje známý dialogový panel Fólie, všechny instance symbolů ve výkresu se zobrazují v oblasti **Fólie symbolů**. Viditelnost příslušných fólií lze zde upravit pomocí sloupce **Zobrazit**. Vysvětlení chování přepínání fólií naleznete v popisu nové funkce **Symboly s fóliemi**.

Další funkce

Vybranou instanci symbolu lze otevřít kliknutím pravým tlačítkem myši na symbol ve správě fólií symbolů v nové stromové struktuře a výběrem volby **Otevřít interní symbol**.

Další funkcí v kontextovém menu je možnost otevřít Správu souborů pomocí volby **Správa souborů/Správa souboru symbolu**.

Výhody

Centrální přehled všech fólií výkresů, symbolů a referencí v jednotné tabulce a stromové struktuře.

Centrální ovládání viditelnosti všech fólií přímo v nové oblasti dialogového okna Fólie.

Efektivní práce na složitých projektech s mnoha symboly a referencemi.

Rychlý přístup k souborům symbolů a referencí přes kontextové menu (Správa souborů).

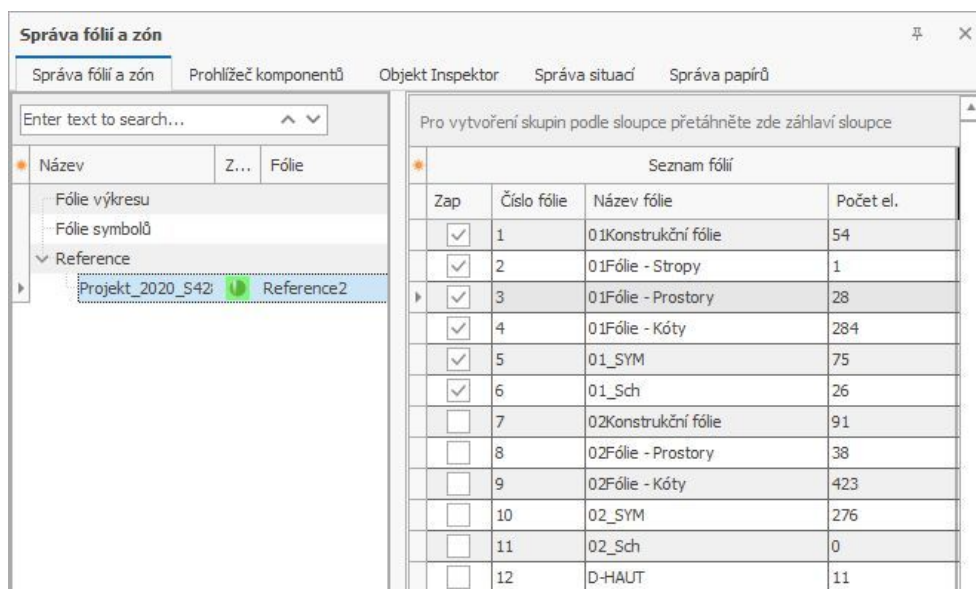
Úpravy - Rozšíření správy fólií pro reference

Spravování referencí je jednodušší.

Task: SP-2485

Popis

Dříve bylo pro úpravu viditelnosti fólií reference nutné vždy otevřít Správu souborů a zobrazit nebo skrýt folie pro odpovídající referenci. To již není nutné, protože nová oblast ve správě fólií nyní kromě fólií výkresu a fólií symbolů zobrazuje všechny reference ve výkresu a umožňuje přímou úpravu přepínání fólií. To na jedné straně šetří čas při úpravě referencí a na druhé straně to poskytuje přehled a kontrolu nad příslušným přepínáním fólií v rámci příslušné reference.



Další funkce

Vybranou instanci reference lze otevřít přímo kliknutím pravým tlačítkem myši na vybranou referenci ve stromové struktuře a výběrem volby **Otevřít referenci**.

Další funkcí v kontextové nabídce je možnost otevřít Správu referencí pomocí volby **Správa instancí reference/Správa referencí...** Po výběru je označena přímo správná instance v seznamu referencí.

Výhody

Centrální přehled všech fólií výkresu, symbolů a referencí v jednotné tabulce a stromové struktuře.

Centrální ovládání viditelnosti všech fólií přímo v nové oblasti dialogového okna Fólie.

Efektivní práce na složitých projektech s mnoha symboly a referencemi.

Rychlý přístup k souborům referencí přes kontextové menu (Správa referencí).

Úpravy - Restartování a otevírání dalších relací SPIRITu

Větší flexibilita v práci.

Task: SP-2502

Popis

Opakovaně jsme dostávali dotazy, zda lze otevírat a upravovat více výkresů na různých obrazovkách. Stejně tak je přepínání mezi různými výkresy v rozhraní SPIRITu spojeno s minimálním zpožděním v závislosti na velikosti výkresu, protože výkresy se při přepínání znovu sestavují a v případě potřeby je automatická záloha také kontroluje. Ve SPIRITu 2025 máte možnost spustit SPIRIT vícekrát a otevřít tak několik výkresů současně v známém rozhraní SPIRITu, umístit je na různé monitory a upravovat. Další výhodou této metody je, že použitý hardware je díky různým relacím lépe využit.

Výkres lze přes roletové menu **Soubor > Otevřít v nové relaci** spustit v novém okně. Vybraný výkres se poté otevře v nové relaci.

Pomocí volby **Soubor > Re-start Spirit** lze SPIRIT restartovat. Program se zavře a znovu otevře. Toto lze využít např. při změnách v nastavení, kdy je nutno program restartovat.

Výhody

Práce na různých monitorech: SPIRIT 2025 umožňuje uživatelům pracovat na různých monitorech dle potřeby.

Optimalizované využití hardwaru: Každá relace se spouští jako samostatný proces, a proto má své vlastní hardwarové požadavky.

Žádné zbytečné vícenásobné instalace: Udržování starých verzí SPIRITu nainstalovaných paralelně a současné používání starých a nových verzí pro paralelní provoz již není nutné.

Úpravy - Názvy sloupců pro plány a tiskové rozvržení

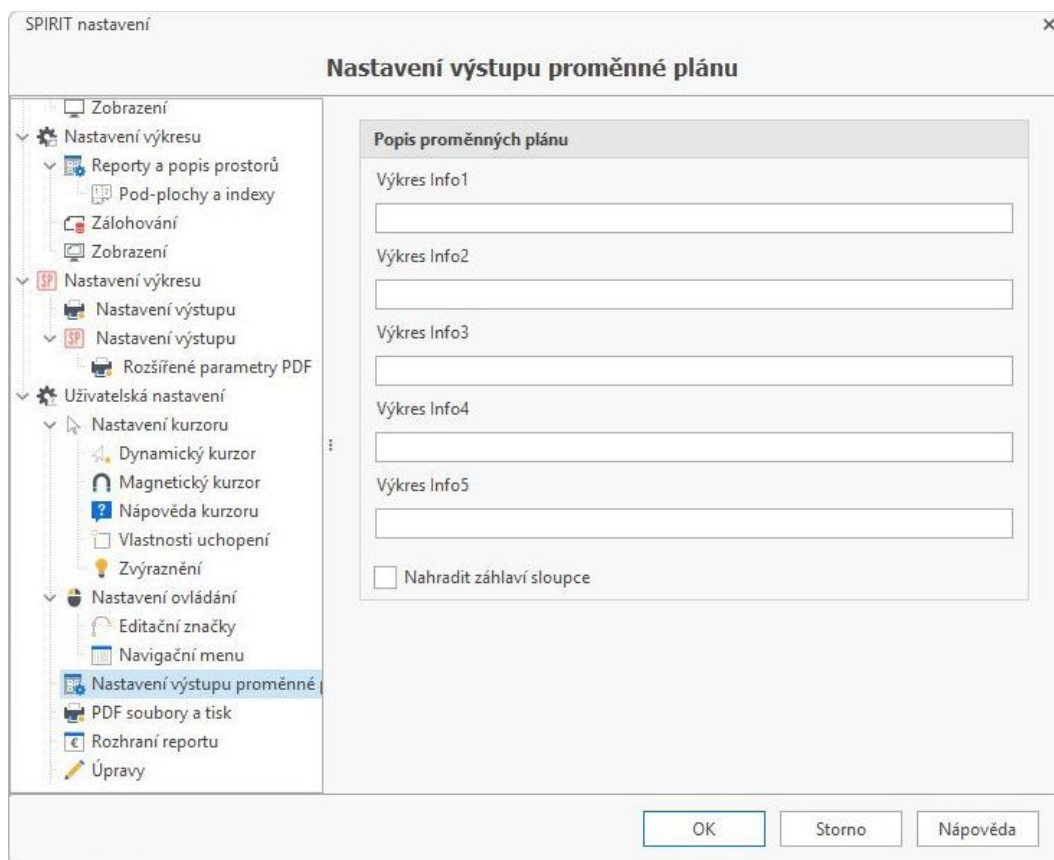
Jasně označení obsahu plánu pro každý výkres.

Task: SP-2345

Popis

Proměnné **Info 1** až **Info 5** lze použít pro plány a tiskové rozvržení, např. v záhlaví plánu. Uživatel rozhoduje, jaký obsah se použije pro „Zástupné symboly 1 až 5“.

Je **Info 1** jméno projektanta nebo datum, kdy byl index plánu změněn? Aby bylo jasné, o jaký obsah se jedná a k čemu byl příslušný sloupec **Info 1** až **Info 5** použit, existuje ve SPIRITU 2025 nastavení. V nastavení programu vyberte **Uživatelská nastavení > Nastavení výstupu proměnné plánu**. Zde můžete tyto sloupce libovolně definovat a aktivujete volbu **Nahradit záhlaví sloupce**. Pak budou příslušné sloupce v dokovacím dialogu **Správa situací** a **Správa papírů** označeny podle definovaných názvů, což výrazně usnadňuje vyplňování informací o plánu.



Výhody

Jasně přiřazení: Uživatelsky definované pojmenování polí Info 1 až Info 5 zabraňuje nedorozuměním při zadávání dat, např. v záhlaví plánu.

Lepší orientace: Jasně rozpoznatelné názvy polí (např. „Zadavatel“, „Datum indexu plánu“, „Schválil“) usnadňují vyplňování a kontrolu.

Individuální přizpůsobení: Označení lze flexibilně přizpůsobit záhlavím plánu specifickým pro projekt nebo společnost.

Efektivnější práce: Rychlejší zadávání dat díky intuitivním a srozumitelným názvům sloupců.

Lepší týmová práce: Standardizované pojmy vytvářejí porozumění mezi různými uživateli v procesu projektování.

Architektonický systém ZAK - Edice reportů s obrázky

Pro lepší alokaci vyhodnocení.

Task: SP

Popis

Pro architektonické ZAK komponenty, prostory (místnosti) a symboly jsou nyní k dispozici náhledové obrázky nebo ilustrace komponent, které lze vygenerovat v odpovídajícím rozvržení. Při vytváření reportu přes funkci **Cenový manažer > Report-slужby** lze v dialogovém okně vybrat možnost **S náhledovým obrázkem**. Standardní rozvržení SPIRITU byla přepracována tak, aby generovala přehledný report s náhledovými obrázky nebo bez nich.

Seznam - Okna (podle zón)

Projekt:					
Vypracoval:					
Datum: 23.09.2025					
Komponent	Počet	Šířka [mm]	Výška [mm]	Plocha [m²]	Plocha spolu [m²]
Z-01-Konstrukční fólie					
okno 1-křídlé 1200x1500 děl 2x3	4	120,0	150,0	1,80	7,20
					
okno 1-křídlé 900x1500 děl 2x3	4	90,0	150,0	1,35	5,40
					
okno 1-křídlé 900x900 děl 2x2	3	90,0	90,0	0,81	2,43

Výhody

Lepší srozumitelnost vyhodnocení díky vizuálnímu znázornění komponent a místností.

Profesionálnější rozvržení výstupů reportů díky jasně strukturovaným standardním šablonám s obrázky nebo bez nich.

Flexibilní použití: Volitelná aktivace náhledových obrázků v závislosti na požadavcích nebo cílové skupině (např. interní kontrola vs. report majitele budovy).

Efektivnější komunikace: Snižuje se počet nedorozumění při interpretaci seznamů položek nebo vyhodnocení.

Úspora času při kontrolách a koordinaci: Obrázky usnadňují projektantům, kontrolorům nebo stavbyvedoucím kontrolu vyhodnocení.

Architektonický systém ZAK - Komponenty a výkresové styly bez položek

Větší kontrola nad přiřazením položek.

Task: SP-2407

Popis

Komponenty a výkresové styly v architektonickém systému ZAK mají svůj vlastní soubor „Položky“, do kterého lze ručně zadávat data o nabídkách nebo je přenášet přímo z AVANTI. Zadáním ceny a jejím přiřazením ke skupině nákladů lze v první fázi projektu vygenerovat hrubý odhad nákladů pro jednotlivé komponenty nebo celé oblasti.

Data položek lze uchovávat jak v interní komponentě (prostřednictvím Evaluation Plus), tak v externí komponentě (prostřednictvím SPIRIT Explorer). Pro efektivnější úpravy jsou komponenty s položkami ve stromu vyhodnocení barevně (červeně) zvýrazněny, což umožňuje jejich rychlé rozlišení.

Počínaje verzí SPIRIT 2025 je nyní možné strom vyhodnocení redukovat na komponenty a výkresové styly, které dosud neobsahují data o poloze. Toto cílené filtrování usnadňuje rychlou identifikaci a doplnění chybějících informací – ideální pro bezproblémové plánování nákladů.

Výhody

Stručný přehled: Barevné zvýraznění na první pohled ukazuje, které komponenty již byly naceněny nebo přiřazeny k položce.

Cílená práce: Redukce na komponenty bez položek umožňuje cílené následné zpracování.

Efektivní plánování nákladů: Mezery v cenách se snáze identifikují a uzavírají.

Úspora času: Už žádné hledání neúplných komponent – je možné přímé filtrování.

Architektonický systém ZAK – Nastavení výšky otvoru pro ZAK komponenty otvorů

Větší přehled při vkládání otvorů.

Task: SP

Popis

Pro zjednodušení a urychlení umisťování dynamických otvorů do stěn můžete nyní kromě spodní a horní hrany otvoru zadat také přímo výšku otvoru.

Zadání lze provést jak v kontextové liště, tak v navigačním menu. U pevných ZAK komponentů se hodnota výšky otvoru zobrazí přímo a je šedá (nelze změnit). To je užitečné například pro přímou kontrolu, zda má komponent otvoru správnou výšku.

Výhody

Rychlejší zadání: Přímé zadání výšky otvoru urychluje umisťování otvorů.

Větší flexibilita: Volba zadání pomocí SH, HH nebo přímo VO – v závislosti na aktuální situaci.

Intuitivní ovládání: Zadání přímo v kontextové liště nebo navigačním menu.

Větší kontrola: U pevných komponentů se výška otvoru automaticky zobrazuje (šedá).

IFC - Přiřazení typu pomocí výkresových stylů

Libovolné 3D objekty s odpovídajícími typy a atributy IFC!

Úkol: SP

Popis

SPIRIT mapuje nejběžnější typy IFC 3D modelu budovy pomocí architektonického systému ZAK. Typ IFC se zohledňuje přímo pomocí příslušné komponenty, např. komponent stěna je typ IFC Stěna. Ve všech verzích SPIRITu bylo možné typ IFC již přizpůsobit požadovaným podmínkám zadáním typu SPIRIT pro komponentu. Základové pásy nejsou nic jiného než stěny v odpovídající rovině typu F. Zde F znamená základ nebo patku a komponenta stěny se během exportu IFC exportuje jako patka typu IFC. Pro více informací se prosím podívejte do referenční příručky BIM.

Ve SPIRITu 2025 zvyšujeme flexibilitu a kompatibilitu při vytváření modelů budov a výměně dat IFC. Všechny typy IFC, které nejsou součástí architektonického systému ZAK SPIRITu, lze nyní snadno exportovat pomocí 3D objektů a přiřazení výkresového stylu. Výkresový styl slouží jako transportní médium pro IFC typy i všechny ostatní vlastnosti IFC, které lze přiřadit přes vlastností objektu SPIRIT. Tato metoda je podobná známé metodě SketchUp-u, která seskupuje 3D data a přiřazuje typ IFC skupině.

Tato malá funkce je výkonnou součástí při vytváření modelů budov ve SPIRITu 2025, protože nyní neexistují téměř žádná omezení pro export plně komplexního a atributovaného 3D modelu ze SPIRITu.

Použití výkresových stylů a přiřazení typu IFC

V minulosti se výkresové styly používaly jako 2D soubory stylů. Výkresový styl měl 2D obsah, jako například křivky s odpovídajícími barvami a výplněmi nebo text s odpovídajícím přiřazením písma a velikosti. Pro 3D model budovy slouží „prázdný“ výkresový styl jako druh „skořápky“, která přiřazuje informace pro typy IFC a atributy IFC. Pomocí Objekt inspektoru lze každému 3D objektu ve SPIRITu snadno přiřadit takový předdefinovaný prázdný výkresový styl. Při exportu IFC se tato data poté zohlední a uloží do 3D modelu. Například výkresový styl s typem IFC Zábradlí a odpovídajícími PSety lze přiřadit 3D polygonální desce. Tato deska je pak v 3D modelu IFC interpretována jako zábradlí.



Typ IFC se převezme pouze pro 3D objekty SPIRITu. Přiřazení nemá žádný vliv na 2D objekty.

Výhody

Plná kompatibilita s IFC: I typy IFC, které nejsou namapovány ve SPIRITu, například komponenty, které nejsou zahrnuty v architektonickém systému ZAK, lze přesně modelovat jako 3D objekty a exportovat.

Větší flexibilita v pracovním postupu BIM: Žádná další omezení při vytváření kompletních, atributovaných 3D modelů.

Jednoduchý pracovní postup: Typy a vlastnosti IFC lze pohodlně definovat pomocí výkresových stylů a přiřadit je 3D objektům.

Strukturované modelování: Výkresové styly slouží jako přehledná nosná struktura pro atributy IFC – srovnatelná s logikou skupin ve SketchUp-u.

Připraveno na budoucnost: Datová struktura modelu ve Správě IFC SPIRITu je kompatibilní s BIM – bez externích konverzí nebo alternativních řešení.

Zjednodušená správa atributů: Vlastnosti IFC jsou viditelné přímo na objektu a lze je spravovat pomocí Objekt inspektoru.

IFC - Vylepšený export IFC

Optimalizovaný export IFC pro více informací v modelu.

Task: SP-2486, SP-2568, SP-2543, SP-2570

Popis

Export IFC byl zkontrolován z důvodu rozšíření typu IFC na odkazy symbolů. Přiřazené atributy a správné přiřazení informací v modelu IFC byly revidovány jak pro Správu IFC, tak pro IFC export. Kromě toho jsou nyní do modelu IFC přeneseny i některé standardní atributy, jako například popis na komponenty nebo správné přiřazení názvu a označení ve formátu IFC.

Výhody

Spolehlivější přenos dat a lepší kompatibilita: Optimalizovaný export umožňuje přesnější další zpracování modelů SPIRIT IFC v jiných systémech BIM.

Adaptovaný přenos atributů: Standardní informace, jako je název, označení a popis, jsou nyní ve výstupu IFC modelu správně.

Optimalizovaná spolupráce: Exporty ze SPIRITu lze lépe integrovat do sdílených pracovních postupů BIM.

Nový export modelu do souboru glTF a glb

Standardizované exporty pro 3D modely.

Task: SP

Popis

SPIRIT 2025 integruje dvě nové exportní funkce, které umožňují export 3D modelů ve formátu glTF nebo glb.

Co je soubor glTF?

Formát glTF (GL Transmission Format) je otevřený formát souboru založený na JSON, který byl vyvinut speciálně pro efektivní přenos a vykreslování 3D modelů. Umožňuje efektivní a rychlé zobrazení 3D obsahu, zejména ve webových aplikacích, mobilních aplikacích a prostředí virtuální reality.

Co je soubor glb?

Soubor glb (zkratka pro GL Transmission Format Binary file) je formát souboru pro ukládání 3D modelů. Tento formát slouží jako kontejner pro všechny prvky 3D datového zdroje, včetně samotného modelu, textur, materiálů, animací a osvětlení. Tento formát byl vyvinut skupinou Khronos Group a je založen na specifikaci glTF (GL Transmission Format). Soubory GLB strukturojí a popisují svůj obsah pomocí JavaScript Object Notation (JSON).

Kdo je Khronos Group?

Khronos Group je průmyslové konsorcium založené v roce 2000, které propaguje tvorbu a správu otevřených standardů v oblasti multimédií napříč širokou škálou platforem a zařízení. Mezi jeho více než 100 členů patří AMD, Intel, NVIDIA, SGI, Apple, Microsoft, Google a Oracle.

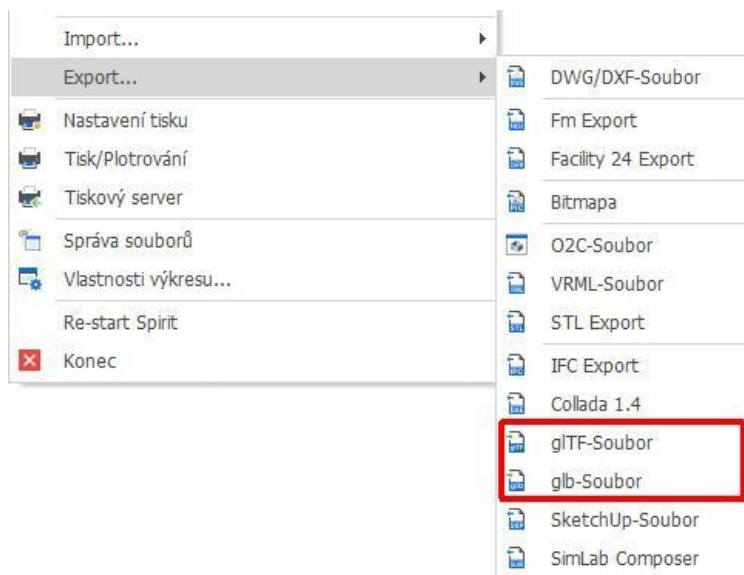
**

Nový ST-3D viewer také v SPIRITu

Integrovaný prohlížeč ST-3D viewer v nejnovější verzi 1.9 zobrazuje 3D modely přímo ve SPIRITu 2025, stejně jako v předchozích verzích SPIRITu. Tato verze integruje další funkce z dřívějšího O2C Playeru, včetně redukováného zobrazení objektů vybraných v rozhraní SPIRITu a zobrazení textur. Tyto nové možnosti jsou obzvláště užitečné ve spojení s novým importem ze SketchUpu. Více informací o prohlížeči ST-3D viewer V 1.9 naleznete v nových funkcích. Všimněte si také informací o změněném zpracování souborů JSON z předchozích verzí.

Přímý export a integrace do vizualizačních řešení

Dvě nové funkce exportu jsou k dispozici v roletovém menu **Soubor > Export... > glb-Soubor** a **Soubor > Export... > glTF-Soubor**.



Podpora těchto dvou formátů souborů umožňuje efektivní zobrazení a interaktivitu 3D modelů ve webových aplikacích, různých prohlížečích a vizualizačních řešeních v reálném čase. To platí zejména pro řešení a software jako jsou Twinmotion a Enscape, která zajišťují bezproblémovou integraci.

Výhody

Vylepšená interoperabilita: Formáty glTF a glb jsou široce používány a podporovány mnoha platformami pro 3D prohlížeče, webovými aplikacemi a renderovacími enginy v reálném čase. Umožňují plynulejší spolupráci se softwarem, jako jsou Twinmotion, Enscape, Blender, Unreal Engine a aplikace založené na WebGL.

Optimalizovaná vizualizace v reálném čase: Nová rozhraní usnadňují přímý export 3D modelů ze SPIRITu 2025 do řešení pro vizualizaci v reálném čase, jako jsou Twinmotion a Enscape. To umožňuje rychlejší a realističtější renderování 3D projektů.

Integrace do prohlížeče ST-3D viewer: Modely glTF a glb lze načíst přímo do prohlížeče ST-3D viewer a přeposílat dále. To umožňuje prohlížet 3D modely přímo v internetovém prohlížeči bez dalšího softwaru. Usnadňuje to sdílení a prezentaci 3D projektů.

****Zdroj:**

https://de.wikipedia.org/wiki/Khronos_Group

Kompletně přepracovaný import a export pro SketchUp

Ve SPIRITu 2025 je vše nové.

Task: SP

Popis

Import ze SketchUp-u byl pro nejnovější verzi SPIRIT kompletně přepracován. Velký důraz byl kladen na zajištění správného importu a exportu modelů v pracovním postupu mezi SPIRITem a SketchUp-em nebo SketchUp-em a SPIRITem. Při importu modelů ze SketchUp-u jsou nyní data interpretována mnohem rychleji, kompaktněji a přesněji, což zajišťuje, že 3D model, včetně mapování textur, se interpretuje ve SPIRITu správně. Generované 3D objekty jsou vysoce optimalizované, což ve výsledku dává menší objemy dat po importu a celkově kompaktnější soubor S12. Správné přepínání fólií (layer) ze SketchUp-u (tagů ve SketchUp) je také zachováno.

Výhody

Rychlejší a efektivnější import: Import modelů ze SketchUp-u je nyní výrazně rychlejší, což zlepšuje rychlost práce a zvyšuje produktivitu.

Optimalizované 3D objekty: Generované 3D objekty jsou vysoce optimalizované. Výsledkem je menší objem dat. Díky tomu jsou modely kompaktnější a zajišťuje se efektivnější ukládání a lepší manipulace ve SPIRITu.

Zachování struktury: Tagy SketchUp-u se do SPIRITu správně přenášejí jako fólie.

Větší spolehlivost plánování: Importované modely lze přímo použít k dalšímu zpracování nebo vizualizaci.